



Jugando con el LINCE FAMILIA pondrás a prueba tu rapidez de reflejos y capacidad de observación mientras te diviertes con tus compañeros de juego.

Contenido: 1 tablero compuesto de 9 partes • 401 fichas con imágenes • 18 fichas de colores • 1 caja montable.

JUEGO DE MESA

PREPARACIÓN

Monta el tablero de juego en el centro de la mesa encajando todas las piezas del puzzle. No importa el orden, de esta manera cada partida será diferente. Monta la caja insertando las paredes en la base de plástico hexagonal y coloca dentro las tarjetas de imágenes. Reparte a cada jugador tres fichas redondas de un mismo color. Elegid un director de juego y una de las dos maneras de jugar, A o B. Y... ¡Atención, el juego va a empezar!

JUEGO A

En esta modalidad, el director puede participar como jugador. Este empieza repartiendo a cada jugador 3 tarjetas boca abajo. A la señal de inicio convenida entre todos los participantes, cada jugador mira sus tarjetas e intenta localizar las imágenes en el tablero. Cada vez que encuentre una, coloca encima una ficha de color. El primero que encuentra las 3 imágenes dice "¡Basta!" y se interrumpe el juego inmediatamente, de manera que el resto de los jugadores deja de buscar sus imágenes.

Una vez hechas las comprobaciones entre todos los participantes, cada jugador guarda las tarjetas de las imágenes que ha sido capaz de localizar. Las restantes se introducen de nuevo en la caja y se mezclan todas. Las fichas de color se retiran del tablero. El director vuelve a repartir 3 tarjetas a cada jugador y se empieza una nueva ronda. Y así sucesivamente hasta que un jugador consiga reunir 25 piezas o se acaben las piezas. Y así sucesivamente. Gana el primer jugador que consigue reunir más tarjetas.

Las tarjetas con la imagen del Lince tienen función de comodín. Si un jugador obtiene una tarjeta de este tipo, se la queda directamente sin tener que buscarla en el tablero.

JUEGO B

En esta modalidad, cada jugador recibe una ficha de un color diferente. El director de juego (que no puede participar como jugador) saca una tarjeta de la caja y la muestra al resto de participantes, que deben localizar la imagen en el tablero. Quien la localice, debe correr a colocar su ficha encima. El juego se detiene, el jugador retira su ficha y como premio recibe la tarjeta. Gana el primero que consigue reunir 15 tarjetas.

Si la tarjeta que muestra el director contiene la imagen del Lince (comodín), se la queda el primer jugador que diga ¡Lince!

PENALIZACIONES

- Si un jugador comete un error en la colocación de una ficha en el tablero, devolverá la última tarjeta y una de las que había ganado anteriormente, volviendo a colocarlas en la caja.
- Si un jugador dificulta repetidamente la visión del tablero al resto de los jugadores, tendrá una penalización, a elegir entre devolver a la caja una tarjeta ganada, o bien un turno sin jugar.



6-99 años



¡Advertencia!
No conviene para niños menores de tres años. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Guarde esta información para futuras referencias.

19207
Fabricado en España por
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés
España
www.educaborras.com



Jugando con el LINCE FAMILIA pondrás a prueba tu rapidez de reflejos y capacidad de observación mientras te diviertes con tus compañeros de juego.

Contenido: 1 tablero compuesto de 9 partes • 401 fichas con imágenes • 18 fichas de colores • 1 caja montable.

JUEGO DE MESA

PREPARACIÓN

Monta el tablero de juego en el centro de la mesa encajando todas las piezas del puzzle. No importa el orden, de esta manera cada partida será diferente. Monta la caja insertando las paredes en la base de plástico hexagonal y coloca dentro las tarjetas de imágenes. Reparte a cada jugador tres fichas redondas de un mismo color. Elegid un director de juego y una de las dos maneras de jugar, A o B. Y... ¡Atención, el juego va a empezar!

JUEGO A

En esta modalidad, el director puede participar como jugador. Este empieza repartiendo a cada jugador 3 tarjetas boca abajo. A la señal de inicio convenida entre todos los participantes, cada jugador mira sus tarjetas e intenta localizar las imágenes en el tablero. Cada vez que encuentre una, coloca encima una ficha de color. El primero que encuentra las 3 imágenes dice "¡Basta!" y se interrumpe el juego inmediatamente, de manera que el resto de los jugadores deja de buscar sus imágenes.

Una vez hechas las comprobaciones entre todos los participantes, cada jugador guarda las tarjetas de las imágenes que ha sido capaz de localizar. Las restantes se introducen de nuevo en la caja y se mezclan todas. Las fichas de color se retiran del tablero. El director vuelve a repartir 3 tarjetas a cada jugador y se empieza una nueva ronda. Y así sucesivamente hasta que un jugador consiga reunir 25 piezas o se acaben las piezas. Y así sucesivamente. Gana el primer jugador que consigue reunir más tarjetas.

Las tarjetas con la imagen del Lince tienen función de comodín. Si un jugador obtiene una tarjeta de este tipo, se la queda directamente sin tener que buscarla en el tablero.

JUEGO B

En esta modalidad, cada jugador recibe una ficha de un color diferente. El director de juego (que no puede participar como jugador) saca una tarjeta de la caja y la muestra al resto de participantes, que deben localizar la imagen en el tablero. Quien la localice, debe correr a colocar su ficha encima. El juego se detiene, el jugador retira su ficha y como premio recibe la tarjeta. Gana el primero que consigue reunir 15 tarjetas.

Si la tarjeta que muestra el director contiene la imagen del Lince (comodín), se la queda el primer jugador que diga ¡Lince!

PENALIZACIONES

- Si un jugador comete un error en la colocación de una ficha en el tablero, devolverá la última tarjeta y una de las que había ganado anteriormente, volviendo a colocarlas en la caja.
- Si un jugador dificulta repetidamente la visión del tablero al resto de los jugadores, tendrá una penalización, a elegir entre devolver a la caja una tarjeta ganada, o bien un turno sin jugar.



6-99 años



¡Advertencia!
No conviene para niños menores de tres años. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Guarde esta información para futuras referencias.

19207
Fabricado en España por
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés
España
www.educaborras.com



LINCE FAMÍLIA testa a rapidez dos teus reflexos e a tua capacidade de observação, enquanto te divertes com os outros jogadores.

Conteúdo: 1 tabuleiro de jogo composto por 9 partes • 401 fichas com imagens • 18 fichas coloridas • 1 caixa montável.

JOGO DE MESA

PREPARAÇÃO

Monta o tabuleiro no centro da mesa encaixando as peças do puzzle. A ordem não é importante. Assim, cada partida é diferente. Monta a caixa inserindo as laterais na base de plástico hexagonal e coloca os cartões com imagens no interior. Dá três fichas redondas da mesma cor a cada jogador. Escolham um chefe de jogo e uma das duas formas de jogar, A ou B. E o jogo vai começar!

JOGO A

Nesta modalidade, o chefe de jogo pode participar como jogador. Começa por dar a cada jogador três cartões voltados para baixo. Quando o sinal de início de jogo é dado (conforme combinado entre os participantes), cada jogador olha para os seus cartões e tenta encontrar as imagens no tabuleiro. Cada vez que encontra uma, coloca uma ficha colorida sobre a imagem. O primeiro a encontrar as três imagens, diz "Chega!" e o jogo para imediatamente; o resto dos jogadores para de procurar imagens. Depois de confirmar o resultado de cada participante, cada jogador guarda os cartões com as imagens que conseguiu encontrar. Os cartões restantes são colocados na caixa e misturados. As fichas são retiradas do tabuleiro. O chefe de jogo volta a dar três cartões a cada jogador e começa uma nova ronda. E assim sucessivamente até que um jogador consiga juntar 25 peças ou as peças acabem. E assim sucessivamente. Ganha o primeiro jogador a juntar mais cartões.

Os cartões com a imagem do lince têm função de brincalhão. Se um jogador recebe um cartão deste tipo, guarda-o directamente sem ter de a procurar no tabuleiro.

JOGO B

Nesta modalidade, cada jogador recebe uma ficha de cor diferente. O chefe de jogo (não pode participar como jogador) tira um cartão da caixa e mostra-o aos participantes para que encontrem a imagem no tabuleiro. Quem a encontra deve colocar a sua ficha por cima.

O jogo para, o jogador retira a ficha e recebe o cartão como prémio. Ganha o primeiro jogador a juntar 15 cartões.

Se a carta mostrada pelo diretor tiver a imagem do lince (brincalhão), vai para o primeiro jogador a dizer Lince!

PENALIZAÇÕES

- Se um jogador cometer um erro ao colocar uma ficha no tabuleiro, devolve o último cartão e um dos cartões ganhos anteriormente; estes são colocados na caixa.
- Se um jogador obstrói a visibilidade do tabuleiro repetidamente aos restantes jogadores, tem de escolher entre duas penalizações: devolver um cartão ganho à caixa ou ficar uma vez sem jogar.



6-99
anos



Atenção!
Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos.
Pequenas partes. Risco de asfixia.
Guarde esta informação para futuras referências.

19207
Fabricado em Espanha por
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés
Espanha
www.educaborras.com

EP899/001/19207



LINCE FAMÍLIA testa a rapidez dos teus reflexos e a tua capacidade de observação, enquanto te divertes com os outros jogadores.

Conteúdo: 1 tabuleiro de jogo composto por 9 partes • 401 fichas com imagens • 18 fichas coloridas • 1 caixa montável.

JOGO DE MESA

PREPARAÇÃO

Monta o tabuleiro no centro da mesa encaixando as peças do puzzle. A ordem não é importante. Assim, cada partida é diferente. Monta a caixa inserindo as laterais na base de plástico hexagonal e coloca os cartões com imagens no interior. Dá três fichas redondas da mesma cor a cada jogador. Escolham um chefe de jogo e uma das duas formas de jogar, A ou B. E o jogo vai começar!

JOGO A

Nesta modalidade, o chefe de jogo pode participar como jogador. Começa por dar a cada jogador três cartões voltados para baixo. Quando o sinal de início de jogo é dado (conforme combinado entre os participantes), cada jogador olha para os seus cartões e tenta encontrar as imagens no tabuleiro. Cada vez que encontra uma, coloca uma ficha colorida sobre a imagem. O primeiro a encontrar as três imagens, diz "Chega!" e o jogo para imediatamente; o resto dos jogadores para de procurar imagens. Depois de confirmar o resultado de cada participante, cada jogador guarda os cartões com as imagens que conseguiu encontrar. Os cartões restantes são colocados na caixa e misturados. As fichas são retiradas do tabuleiro. O chefe de jogo volta a dar três cartões a cada jogador e começa uma nova ronda. E assim sucessivamente até que um jogador consiga juntar 25 peças ou as peças acabem. E assim sucessivamente. Ganha o primeiro jogador a juntar mais cartões.

Os cartões com a imagem do lince têm função de brincalhão. Se um jogador recebe um cartão deste tipo, guarda-o directamente sem ter de a procurar no tabuleiro.

JOGO B

Nesta modalidade, cada jogador recebe uma ficha de cor diferente. O chefe de jogo (não pode participar como jogador) tira um cartão da caixa e mostra-o aos participantes para que encontrem a imagem no tabuleiro. Quem a encontra deve colocar a sua ficha por cima.

O jogo para, o jogador retira a ficha e recebe o cartão como prémio. Ganha o primeiro jogador a juntar 15 cartões.

Se a carta mostrada pelo diretor tiver a imagem do lince (brincalhão), vai para o primeiro jogador a dizer Lince!

PENALIZAÇÕES

- Se um jogador cometer um erro ao colocar uma ficha no tabuleiro, devolve o último cartão e um dos cartões ganhos anteriormente; estes são colocados na caixa.
- Se um jogador obstrói a visibilidade do tabuleiro repetidamente aos restantes jogadores, tem de escolher entre duas penalizações: devolver um cartão ganho à caixa ou ficar uma vez sem jogar.



6-99
anos



Atenção!
Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos.
Pequenas partes. Risco de asfixia.
Guarde esta informação para futuras referências.

19207
Fabricado em Espanha por
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés
Espanha
www.educaborras.com

EP899/001/19207